

# Das dankbare Dutzend

(für 2 Personen)

Inhalt: 2 sechseckige Würfel, Zettel und Stift

Jetzt geht es los!

Das Spiel beginnt mit einem Anstarrwettbewerb: der erste Spieler, der blinzelt hat verloren.

Der Gewinner beginnt. Beide Würfel werden gleichzeitig gewürfelt und die Augen zusammengezählt.

Beim ersten Wurf darfst du keine 2 würfeln, beim zweiten Wurf keine 3, beim dritten Wurf keine 4 und immer so weiter, bis ihr beim 11. Wurf angekommen seid. Die 12 (11. Wurf) ist das dankbare Dutzend. Das heißt, wenn ihr beim 11. Wurf eine 12 würfelt, dann bekommt ihr keine Strafe.

Wenn ihr aber schon zum Beispiel beim siebten Wurf eine 8 würfelt, bekommt ihr 8 Punkte, wenn ihr beim 10. Wurf eine 11 würfelt, bekommt ihr 11 Punkte usw. Die Punkte werden notiert. Dann ist der Mitspieler an der Reihe. 5 Runden lang wird gewürfelt. Die ganzen Punkte werden zusammengezählt. Wer die meisten Punkte hat, hat gewonnen.

Strafen, wenn man die 12 (11. Wurf) nicht erreicht:

Die erreichte Zahl entspricht den durchzuführenden Wiederholungen der jeweiligen Sportübung:

Erste Runde: Hampelmänner

Zweite Runde: Sit-ups

Dritte Runde: Kniebeugen

Vierte Runde: Liegestützen

Fünfte Runde: Burpees

Cayden